



# ***StageLite XXL***



**MANUEL UTILISATEUR**

[www.star-way.com](http://www.star-way.com)

# 1 PRODUIT

## 1.1 INTRODUCTION

Ce produit est conçu pour un usage intérieur . Utilisable pour des effets d'éclairage dans l'architectural, la scène, le théâtre, ... Equipé d'une entrée directe DMX 512, Ce produit peut être utilisé avec n'importe quelle console. Ce produit peut également être utilisé seul grâce à son mode automatique.

## 1.2 FONCTIONS DU PRODUIT

- \* Adressage de la barre au global ou chaque canal indépendamment
- \* Gestion de la courbe de dimmer (linéaire ou switch) au global ou chaque canal indépendamment
- \* Bride de la puissance maximum au global ou chaque canal indépendamment
- \* Afficheur LCD
- \* 12 programmes automatiques
- \* DMX 512
- \* Protection contre la surchauffe

## 1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

<b>Voltage</b>	220-240V...50/60Hz
<b>Consommation</b>	1200W Max
<b>Lampe</b>	PAR 30 - 240V/75W - E27
<b>Angle</b>	30°
<b>Temp. de fonctionnement</b>	-20° ~ +40°
<b>Dimensions</b>	1460 x 160 x 120mm
<b>Poids</b>	7Kg

## 1.4 MISES EN GARDE DE SÉCURITÉ

### **POUR VOTRE PROPRE SECURITE, VEILLEZ A LIRE ATTENTIVEMENT CE MANUEL**

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions du présent manuel

### **SOYEZ PRUDENTS.**

### **RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES !**

Avant la mise en service, soyez sur que le produit n'a subi aucun dommage pendant le transport. Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil dans de parfaites conditions d'utilisations, l'utilisateur doit absolument suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent manuel.

Notez que les dommages dus à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie.

Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, contactez votre revendeur.

### **IMPORTANT :**

*Le fabricant n'acceptera pas la responsabilité des dommages résultant de la non-observation de ce manuel ou de la modification de cet appareil.*

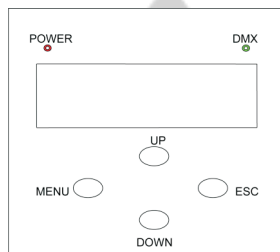
- Ne jamais laisser le câble d'alimentation avec les autres câbles. Manipulez le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.
- Ne jamais enlever les stickers informatifs du produit.
- Ne jamais laisser traîner les câbles.
- Ne pas insérer d'objets dans les aérations.
- Ne pas ouvrir ou modifier l'appareil.
- Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.
- Ne pas secouer l'appareil, ne pas forcer sur le châssis de l'appareil lors de l'installation.
- Ne pas allumer et éteindre l'appareil constamment, il en résulterait une usure précoce de l'appareil.
- Mettez cet appareil sous tension uniquement après avoir vérifié que le boîtier est correctement fermé et que toutes les vis sont fermement vissées.
- N'utilisez cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Évitez tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.
- Fermer les capots lors de l'utilisation de l'appareil
- Laissez toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre la ventilation.
- Toujours déconnecter l'appareil du secteur si il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer. Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.
- Vérifiez que le voltage de votre installation électrique correspond à celle requise par l'appareil.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation n'est ni pincé ou endommagé. Vérifiez l'appareil ainsi que le cordon d'alimentation périodiquement.
- Si l'appareil est tombé ou a reçu un choc, déconnectez le immédiatement du secteur et contactez un technicien qualifié pour vérifier l'appareil.
- Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne l'allumez pas immédiatement, la condensation pourrait endommager l'appareil. Laissez l'appareil reprendre la température ambiante avant de l'allumer.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, éteignez-le immédiatement. Emballez-le, (de préférence dans son emballage d'origine), et retournez-le à votre revendeur pour réparation.
- Utilisable par un adulte exclusivement, cet appareil doit être installé hors de portée des enfants. Ne pas faire fonctionner l'appareil sans surveillance.
- Utilisez exclusivement des fusibles de valeur identiques pour le remplacement
- Les réparations, les connections électriques et le service doit être effectué par un technicien qualifié.
- 
- Si cet appareil est utilisé différemment que comme décrit dans ce manuel, le produit peut être endommagé et la garantie deviendrait nulle.
-

# 2 PANNEAU DE CONTRÔLE

## 2.1 BASIC

Le projecteur est équipé d'un afficheur LCD et de 4 boutons de contrôle.

- [MENU]** Pour entrer dans le menu ou valider une modification.
- [ESC]** Pour sortir du menu sélectionné sans confirmer la valeur actuelle.
- [UP]** Pour remonter dans la liste du menu ou pour augmenter la valeur sélectionnée
- [DOWN]** Pour descendre dans la liste du menu ou pour diminuer la valeur sélectionnée



## 2.2 MENU

### 2.2.1 DMX Fail

Dans ce sous menu vous gérez comment le projecteur réagit en cas de perte de signal DMX.

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu DMX Fail puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner parmi les options :

**DMX** : Le projecteur attend la réception du signal

**Progxx** : lors de la perte du signal, le projecteur lance automatiquement le programme choisi entre 01 et 12 en boucle.

**Auto** : lors de la perte du signal, le projecteur lance l'un après l'autre 5 itérations de chacun des 12 programmes.

### 2.2.2 DMX Adress

Dans ce menu vous allez adresser le projecteur selon le mode choisi entre :

- **BLOCK** : Vous donnez uniquement l'adresse du premier dimmer et le projecteur adresse tous les autres dimmer à la suite. Par exemple : adresse 1 -> le projecteur occupe le bloc d'adresse de 1 à 12.
- **SINGLE** : Vous donnez l'adresse de chaque canal dimmer du projecteur.

#### Adressage **BLOCK**

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu DMX Adress puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner **BLOCK** et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Dmx Start addr  
Value = [01]

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "DMX Start Adress". Une fois la valeur modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

#### Adressage **SINGLE**

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu DMX Adress puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner **SINGLE** et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Dmx addr CH[01]  
Value = [011]

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "DMX Adress CH[xx]" (la valeur "CH" indique la valeur du N° de canal de dimmer tandis que la valeur "Value" indique l'adresse DMX du canal). Une fois l'adresse DMX modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider et passer du même coup au N° de canal dimmer suivant avec les touches [UP] & [DOWN]. Répétez l'opération jusqu'à avoir modifié les adresses DMX de l'ensemble des 12 canaux. Puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

### 2.2.3 PREHEAT (Préchauffage des lampes)

Dans ce menu vous allez modifier la valeur de préchauffage des lampes selon le mode choisi entre :

- ALL : Vous donnez la valeur de préchauffage pour l'ensemble des dimmers.
- SINGLE : Vous donnez une valeur de préchauffage différente à chaque canal dimmer du projecteur.

#### ALL

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu PREHEAT puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner ALL et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Preheat All Value = [020%]
-------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "PREHEAT" de 1% à 50%. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

#### SINGLE

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu PREHEAT puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner SINGLE et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Preheat CHAN[01] Value =[023%]
-----------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "PREHEAT CH[xx]" de 1% à 50% (*la valeur "CH" indique le N° du canal de dimmer tandis que la valeur "Value" indique la valeur de préchauffage du canal*). Une fois la valeur de préchauffage du canal de dimmer modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider et passer du même coup au N° de canal dimmer suivant avec les touches [UP] & [DOWN]. Répétez l'opération jusqu'à avoir modifié les valeurs de préchauffage de l'ensemble des 12 canaux. Puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

### 2.2.4 MAX LEVEL (Bride du niveau maximum du projecteur)

Dans ce menu vous allez modifier la valeur maximum des lampes selon le mode choisi entre :

- ALL : Vous donnez la valeur maximum pour l'ensemble des dimmers.
- SINGLE : Vous donnez une valeur maximum différente à chaque canal dimmer du projecteur.

#### ALL

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu MAX LEVEL puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner ALL et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Max level All Value =[020%]
--------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "Max LEVEL" de 00% à 100%. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

#### SINGLE

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu MAX LEVEL puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner SINGLE et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Max level CH [01] Value = [023%]
-------------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "MAX LEVEL CH[xx]" (*la valeur "CH" indique le N° du canal de dimmer tandis que la valeur "Value" indique la valeur de niveau maxi du canal entre 0% et 100%*). Une fois la valeur de niveau maximum du canal de dimmer modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider et passer du même coup au N° de canal dimmer suivant avec les touches [UP] & [DOWN]. Répétez l'opération jusqu'à avoir modifié les valeurs de niveau maximum de l'ensemble des 12 canaux. Puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

## 2.2.5 CURVE (courbe des Dimmers)

Dans ce menu vous allez modifier la courbe des dimmers selon le mode choisi entre :

- ALL : Vous donnez la courbe pour l'ensemble des dimmers.
- SINGLE : Vous donnez une courbe différente à chaque canal dimmer du projecteur.

Vous disposez de deux courbes :

- Linear : courbe linéaire de 0% à 100%
- Switch : ON/OFF

lorsque la valeur DMX est inférieure à 127 le dimmer est OFF lorsqu'elle dépasse 128 le dimmer est ON

### ALL

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu CURVE puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner ALL et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Curve All Value = [Linear]
-------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "CURVE" entre linear et switch. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

### SINGLE

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu CURVE puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner SINGLE et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Curve CHAN[01] Value = [Linear]
------------------------------------

Curve CHAN[03] Value = [Switch]
------------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "CURVE CH[xx]" entre linear et switch (la valeur "CH" indique le N° du canal de dimmer tandis que la valeur "Value" indique la valeur de la courbe du canal). Une fois la valeur de la courbe du canal de dimmer modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider et passer du même coup au N° de canal dimmer suivant avec les touches [UP] & [DOWN]. Répétez l'opération jusqu'à avoir modifié les valeurs de courbes de l'ensemble des 12 canaux. Puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

## 2.2.6 MANUAL (manuel)

Pour être complètement accessible, le projecteur ne doit pas recevoir de DMX et le mode DMX Fail ne doit pas être validé sur DMX

Dans ce menu vous allez modifier la valeur minimum des dimmers selon le mode choisi entre :

- ALL : Vous donnez une valeur minimum identique pour l'ensemble des dimmers.
- SINGLE : Vous donnez une valeur minimum différente à chaque canal dimmer du projecteur.

### ALL

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu MANUAL puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner ALL et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Manual All Value = [020%]
------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "MANUAL ALL" entre 0% et 100%. Une fois la valeur modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.

### SINGLE

Appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu MANUAL puis utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour sélectionner SINGLE et appuyez sur la touche [Menu] pour entrer dans le sous menu. L'afficheur indique :

Manual CHAN[01] Value = [023%]
-----------------------------------

Utilisez les touches [UP] & [DOWN] pour modifier la valeur "MANUAL CH[xx]" entre 0% et 100% (la valeur "CH" indique le numéro du canal de dimmer tandis que la valeur "Value" indique la valeur minimum du canal). Une fois la valeur minimum du canal de dimmer modifiée, appuyez sur la touche [Menu] pour valider et passer du même coup au N° de canal dimmer suivant avec les touches [UP] & [DOWN]. Répétez l'opération jusqu'à avoir modifié les valeurs minimum de dimmer de l'ensemble des 12 canaux. Puis sur la touche [ESC] pour sortir du sous menu.